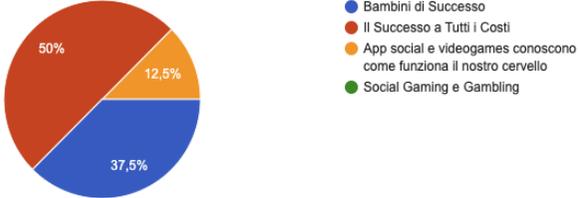
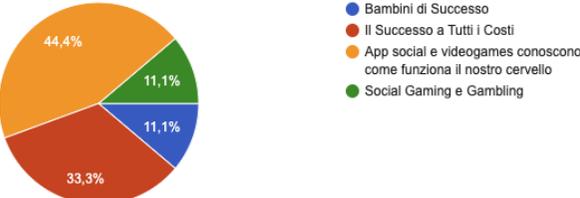
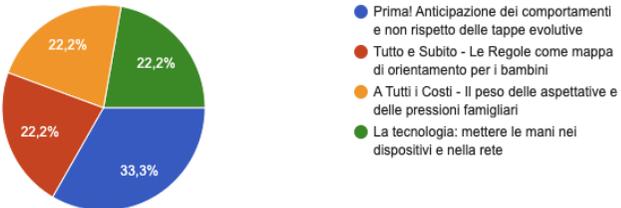
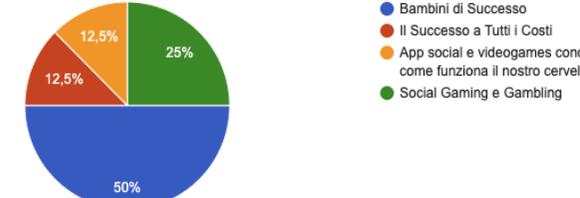
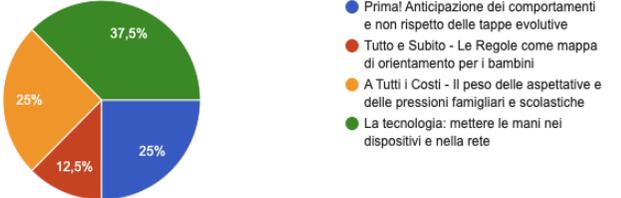


Dal Questionario di Valutazione e Gradimento della 5° edizione del progetto: *"A Tutti i Costi – Incomincio da... 3"* (a.s. 2023/2024)

IN SINTESI

RISULTATI CONCLUSIVI					
	<i>Che voto dà COMPLESSIVAMENTE all'esperienza fatta, relativamente a tutte le attività del progetto (seminario e percorso di gruppo)</i>	<i>In riferimento agli argomenti proposti nel "Seminario Introduttivo", quale è quello sul quale si è INTERROGATO MAGGIORMENTE?</i> Viene indicato l'ARGOMENTO più condiviso tra i partecipanti tra questi 4: 1. Bambini di Successo 2. Il Successo a Tutti i Costi 3. App Social e Videogames conoscono come funziona il nostro cervello 4. Social, Gaming e Gambling	<i>In riferimento agli stimoli proposti nel percorso in "Piccolo Gruppo" quale è quello sul quale si è interrogato maggiormente?</i> Viene indicato lo STIMOLO più condiviso tra i partecipanti	<i>PerCorsi in "piccolo gruppo". Quale valore attribuisce a questa esperienza di condivisione e confronto?</i>	<i>CONSIGLIEREBBE di PARTECIPARE ad altri genitori e docenti nella prossima edizione di "A tutti i Costi"?</i>
PerCorso 1 (Composto da GENITORI)	MEDIA: 9	Due sono gli argomenti (a parimerito) più condivisi tra i partecipanti - Bambini di Successo - Il Successo a Tutti i Costi	Lo STIMOLO più condiviso tra i partecipanti è stato: Tutto e Subito - Le Regole come mappa di orientamento per i bambini (scelto da 12 partecipanti) Al secondo posto (scelto da 11 partecipanti) La tecnologia: mettere le mani nei dispositivi e nella rete	Media: 9,18	A dei genitori: Media: 9,7 A dei docenti Media: 9,48
PerCorso 2 (Composto da Docenti)					
PerCorsi 3, 4, 6 (Gruppi a composizione Mista: GENITORI e DOCENTI)					
<p><i>PerCorsi in "piccolo gruppo" MISTI</i> <i>Lei ha partecipato ad un percorso di gruppo dove erano presenti sia genitori che insegnanti. Quale valore attribuisce a questa esperienza?</i></p> <p><i>La domanda è stata rivolta ai partecipanti dei percorsi 3, 4 e 6</i></p>			<p>Media delle risposte dei 3 percorsi di gruppo MISTI: 9.0</p>		

LE RISPOSTE NEL DETTAGLIO

	<i>Che voto dà COMPLESSIVAMENTE all'esperienza fatta, relativamente a tutte le attività del progetto (seminario e percorso di gruppo)</i>	<i>In riferimento agli argomenti proposti nel "Seminario Introduttivo", quale è quello sul quale si è INTERROGATO MAGGIORMENTE?</i> Viene indicato l'ARGOMENTO più condiviso tra i partecipanti	<i>In riferimento agli stimoli proposti nel percorso in "Piccolo Gruppo" quale è quello sul quale si è interrogato maggiormente?</i> Viene indicato lo STIMOLO più condiviso tra i partecipanti	<i>PerCorsi in "piccolo gruppo". Quale valore attribuisce a questa esperienza di condivisione e confronto?</i>	<i>CONSIGLIEREBBE di PARTECIPARE ad altri genitori e docenti nella prossima edizione di "A tutti i Costi"?</i>
PerCorso 1 8 GENITORI	Media 9	Il Successo a Tutti i Costi (4)  <ul style="list-style-type: none"> Bambini di Successo Il Successo a Tutti i Costi App social e videogames conoscono come funziona il nostro cervello Social Gaming e Gambling 	<ul style="list-style-type: none"> La tecnologia: mettere le mani nei dispositivi e nella rete Tutto e Subito - Le Regole come mappa di orientamento per i bambini  <ul style="list-style-type: none"> Prima! Anticipazione dei comportamenti e non rispetto delle tappe evolutive Tutto e Subito - Le Regole come mappa di orientamento per i bambini A Tutti i Costi - Il peso delle aspettative e delle pressioni familiari La tecnologia: mettere le mani nei dispositivi e nella rete 	Media 9,25	Ad altri genitori Media: 9,8
					Ai docenti Media: 9,8
PerCorso 2 9 DOCENTI	Media: 8,8	App Social e Videogames conoscono come funziona il nostro cervello  <ul style="list-style-type: none"> Bambini di Successo Il Successo a Tutti i Costi App social e videogames conoscono come funziona il nostro cervello Social Gaming e Gambling 	Tutto e Subito. Il significato delle Regole  <ul style="list-style-type: none"> Prima! Anticipazione dei comportamenti e non rispetto delle tappe evolutive Tutto e Subito - Le Regole come mappa di orientamento per i bambini A Tutti i Costi - Il peso delle aspettative e delle pressioni familiari La tecnologia: mettere le mani nei dispositivi e nella rete 	Media: 9	Ai Genitori Media: 9,3
					Ad altri insegnanti Media: 9,2
PerCorso 3 GRUPPO MISTO 8 partecipanti	Media: 9,6	Bambini di Successo  <ul style="list-style-type: none"> Bambini di Successo Il Successo a Tutti i Costi App social e videogames conoscono come funziona il nostro cervello Social Gaming e Gambling 	Prima! Anticipazione dei comportamenti e non rispetto delle tappe evolutive  <ul style="list-style-type: none"> Prima! Anticipazione dei comportamenti e non rispetto delle tappe evolutive Tutto e Subito - Le Regole come mappa di orientamento per i bambini A Tutti i Costi - Il peso delle aspettative e delle pressioni familiari e scolastiche La tecnologia: mettere le mani nei dispositivi e nella rete 	Media: 9,5	Ad altri genitori: media: 10
					Ad altri docenti Media: 9,9
PerCorso 3 (gruppo Misto) <i>PerCorsi in "piccolo gruppo" MISTI. Lei ha partecipato ad un percorso di gruppo dove erano presenti sia genitori che insegnanti. Quale valore attribuisce a questa esperienza?</i> Media: 9,6					

	<i>Che voto dà COMPLESSIVAMENTE all'esperienza fatta, relativamente a tutte le attività del progetto (seminario e percorso di gruppo)</i>	<i>In riferimento agli argomenti proposti nel "Seminario Introduttivo", quale è quello sul quale si è INTERROGATO MAGGIORMENTE?</i> Viene indicato l'ARGOMENTO più condiviso tra i partecipanti	<i>In riferimento agli stimoli proposti nel percorso in "Piccolo Gruppo" quale è quello sul quale si è interrogato maggiormente?</i> Viene indicato lo STIMOLO più condiviso tra i partecipanti	<i>PerCorsi in "piccolo gruppo". Quale valore attribuisce a questa esperienza di condivisione e confronto?</i>	<i>CONSIGLIEREBBE di PARTECIPARE ad altri genitori e docenti nella prossima edizione di "A tutti i Costi"?</i>
PerCorso 4 GRUPPO MISTO 7 partecipanti	Media: 8,9	Bambini di Successo <ul style="list-style-type: none"> Bambini di Successo: 57,1% Il Successo a Tutti i Costi: 28,6% App social e videogames conoscono come funziona il nostro cervello: 14,3% Social Gaming e Gambling: 0% 	Tutto e Subito. Le regole come mappa di orientamento per i bambini <ul style="list-style-type: none"> Prima! Anticipazione dei comportamenti e non rispetto delle tappe evolutive: 28,6% Tutto e Subito - Le Regole come mappa di orientamento per i bambini: 57,1% A Tutti i Costi - Il peso delle aspettative e delle pressioni familiari e scolastiche: 14,3% La tecnologia: mettere le mani nei dispositivi e nella rete: 0% 	Media: 8,4	A dei genitori: media: 9,43 A dei docenti Media: 9
PerCorso 4 <i>PerCorsi in "piccolo gruppo" MISTI</i> <i>Lei ha partecipato ad un percorso di gruppo dove erano presenti sia genitori che insegnanti. Quale valore attribuisce a questa esperienza?</i> Media: 8,57 un partecipante ha dato un valore insufficiente (voto 4) a questa esperienza					
PerCorso 6 GRUPPO MISTO 4 partecipanti	Media: 8,75	 <ul style="list-style-type: none"> Bambini di Successo: 0% Il Successo a Tutti i Costi: 50% App social e videogames conoscono come funziona il nostro cervello: 0% Social Gaming e Gambling: 50% 	 <ul style="list-style-type: none"> Prima! Anticipazione dei comportamenti e non rispetto delle tappe evolutive: 25% Tutto e Subito - Le Regole come mappa di orientamento per i bambini: 25% A Tutti i Costi - Il peso delle aspettative e delle pressioni familiari e scolastiche: 25% La tecnologia: mettere le mani nei dispositivi e nella rete: 25% 	Media: 9,75	A dei genitori: media: 10 A dei docenti Media: 9,5
PerCorso 6 <i>PerCorsi in "piccolo gruppo" MISTI</i> <i>Lei ha partecipato ad un percorso di gruppo dove erano presenti sia genitori che insegnanti. Quale valore attribuisce a questa esperienza?</i> Media: 8,75					